



DISEÑO Y CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

Tema 7. Compatibilidad y accesibilidad de las páginas web

ETSI ICAI
Departamento de Sistemas Informáticos
Rafael Palacios
Cristina Puentes

Compatibilidad y Accesibilidad

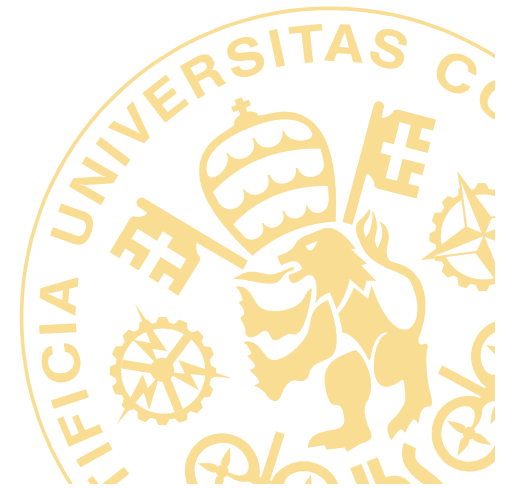
- **Compatibilidad** significa que la página puede cargarse en cualquier navegador.
 - Internet Explorer, Firefox, Opera, Safari, PDA, movil...
 - Windows, Linux (unix), MacOS, Symbian, PalmOS, ...
- **Accesibilidad** está ligado con la posibilidad de ver la página con facilidad y especialmente la posibilidad de adaptarse a las condiciones del usuario
 - Cerca del 10% de los hombres son daltónicos
 - Hay personas que necesitan utilizar letra muy grande en la pantalla
 - Los ciegos utilizan sintetizadores de voz o lectores braille
 - Hay páginas que no se pueden leer en dispositivos de baja resolución o de pocos colores

Compatibilidad y Accesibilidad

- Es el aspecto más importante en programación HTML, ya que HTML es un lenguaje pensado para poder adaptarse al dispositivo y a las preferencias del usuario
- Garantizando accesibilidad normalmente garantizamos compatibilidad
- El principio básico es “respetar las preferencias del usuario”. Sobre todo en cuanto a tamaño de letra y resolución de pantalla

Compatibilidad y Accesibilidad

- La **Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y Comercio Electrónico**, obliga a los sitios web de las Administraciones Publicas a garantizar la accesibilidad de sus contenidos a todos los ciudadanos



Recomendaciones de accesibilidad



Recomendaciones de Accesibilidad

- WAI (Web Accessibility Initiative) de W3C:
<http://www.w3.org/WAI/>
ver WCAG 2.0 (Web Content Accessibility Guidelines)
- Web and Software Accessibility Policies and Guidelines (MIT):
<http://web.mit.edu/atic/www/sw/>



Algunos trucos generales



Algunos trucos

- Comprobar el comportamiento dinámico
 - Cambiar el tamaño de la ventana.
 - Cambiar el tamaño de la letra del navegador.
 - Probar con distintos navegadores, móviles, etc...
- Tamaños de texto y de objetos
 - Utilizar definiciones de tamaños relativos de texto del tipo “small” o “0.7em”.
 - Definir los tamaños de los objetos relativo al tamaño de la ventana. Ej. width="50%“.
- Utilizaciones de colores
 - No mezclar colores de fondo y texto que tengan poco contraste.
 - Cuidado con los colores que los daltónicos diferencian mal.
 - Utilizar colores estándares (web-safe colors).
 - Probar a imprimir las páginas, o definir estilos distintos de impresión.
- Verificar que las páginas pasan los tests

Verificación de las páginas



Verificación de la syntaxis

- Verificar la compatibilidad de las páginas HTML:
<http://www.w3.org/>
 - CSS Validator: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>
 - HTML Validator: <http://validator.w3.org/>



Verificación de la accesibilidad

- TAW (Test de Accesibilidad Web), Ministerio de trabajo y asuntos sociales
<http://www.tawdis.net/>
- Test de accesibilidad HERA, desarrollado por la Fundación Sidar.
<http://www.sidar.org/hera/>

